

سری سوال: یک ۱

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۸۰ تشریحی: ۰

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

عنوان درس: اصول سیستمهای کامپیوتروی

و شته تحصیلی/ گد درس: علوم کامپیوتر(چندبخشی)، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیوتر کارداری، علوم کامپیوترا، علوم کامپیوترا

[www.PnuNews.com](http://www.PnuNews.com)

[www.PnuNews.net](http://www.PnuNews.net)

۱- با وجود  $n$  متغیر بولین چند سطر در ورودی جدول درستی وجود خواهد داشت؟

$$n+2 \cdot 4$$

$$n*2 \cdot 3$$

$$n^2 \cdot 2$$

$$2^n \cdot 1$$

۲- برای تبدیل اطلاعات موازی ۸ بیتی به اطلاعات سریال کدام گزینه مناسب است؟

۱. مقایسه کننده ۸ بیتی با یک گیت AND

۲. دیکدر ۳ به ۸

۳. مالتی پلکسرا ۸ ورودی و سه خط کنترل

۳- کدام گزینه معادله یک جمع کننده تک بیتی (نیم جمع کننده) است؟

$$S = A \oplus B \cdot 4$$

$$S = A \oplus B \cdot 3$$

$$S = A \cdot B \cdot 2$$

$$S = A \cdot B \cdot 1$$

$$C = A \cdot \bar{B}$$

$$C = A \cdot B$$

$$C = A \oplus B$$

$$C = A + \bar{B}$$

۴- با ۱۱ خط آدرس چه مقدار حافظه قابل آدرس دهی است؟

۱. ۲۰۴۸ کلمه حافظه

۲. ۵۱۲ کلمه حافظه

۳. ۱۰۲۴ کلمه حافظه

۴. ۱۱ کلمه حافظه

۵- کدام گزینه در مورد حافظه های فلش صحیح است؟

۱. برای حذف اطلاعات آنها از نور ماورای بنفش استفاده می شود.

۲. قابلیت ثبت و حذف اطلاعات به صورت بلوکی را دارد.

۳. از انواع حافظه های فرار است.

۴. اطلاعات فقط به صورت کلمه به کلمه در آن ها ضبط یا حذف می شود.

۶- گذرگاه داخلی کامپیوتر به چه منظوری استفاده می شود؟

۱. انتقال داده بین پردازنده و واحد محاسبه و منطق

۲. انتقال اطلاعات بین پردازند و دستگاه های ورودی و خروجی

۳. انتقال اطلاعات در درون یک شبکه

۴. انتقال داده بین پردازنده و حافظه

۷- در لج SR کدام ورودی سبب حفظ حالت قبلی می شود؟

۱. S=0, R=0

۲. S=1, R=0

۳. S=0, R=1

۴. S=1, R=1

سری سوال: ۱ یک

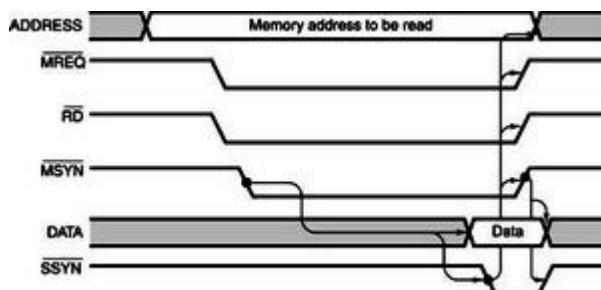
زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۸۰ تشریحی: ۰

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

عنوان درس: اصول سیستمهای کامپیوتروی

و شته تحصیلی/گد درس: علوم کامپیوتر(چندبخشی)، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیوتر کارданی، علوم کامپیوترا، علوم کامپیوترا، www.PnuNews.com www.PnuNews.net

۸- شکل زیر بیانگر چیست؟

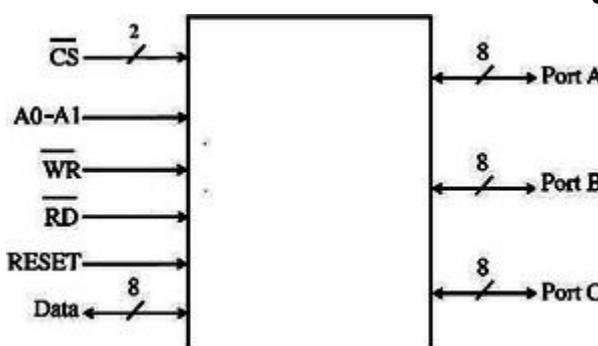


- ۱. انتقال آدرس در بین پردازنده و حافظه
  - ۲. انتقال داده در یک گذرگاه سنکرون (همزمان)
  - ۳. انتقال آدرس بین دو پردازنده
  - ۴. انتقال داده در یک گذرگاه آسنکرون (غیر همزمان)
- ۹- اگر در طراحی گذرگاه Synchronous (همزمان) برای هر انتقال ۳ سیکل ساعت مورد نیاز باشد، برای انتقال یک بلوک ۴ کلمه‌ای، در دو حالت بدون استفاده از روش بلوکی و با استفاده از انتقال بلوکی بوسیله یک سیگنال صفرفعال **BLOCK**، به ترتیب چند سیکل مورد نیاز است؟
- ۱. ۱۲ و ۶
  - ۲. ۱۲ و ۴
  - ۳. ۱۲ و ۴
  - ۴. ۱۲ و ۴

۱۰- کدام عبارت در مورد گذرگاه عمومی سریال (USB) صحیح است؟

- ۱. اتصال تجهیزات با استفاده از کابل‌های مختلف انجام می‌شود و محدودیتی ندارد.
- ۲. تجهیزات مرتبط را حین کار کردن کامپیوتر می‌توان نصب کرد.
- ۳. تولید تجهیزات مربوط به گذرگاه مشکل و هزینه بر است.
- ۴. برق مصرفی تجهیزات تنها با استفاده از باتری داخلی تأمین می‌شود.

۱۱- شکل زیر چه تراشه‌ای را نشان می‌دهد؟



- ۱. واحد محاسبه و منطق (ALU)
- ۲. حافظه RAM دارای کلمات یک بایتی
- ۳. واسطه ورودی - خروجی موازی (PIO)
- ۴. پردازنده دارای ۳ ثبات و دو خط آدرس

سری سوال: ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۸۰ تشریحی: ۰

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

عنوان درس: اصول سیستمهای کامپیوتی

و شته تحصیلی/گد درس: علوم کامپیوتر(چندبخشی)، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیوترا کارداری، علوم کامپیوتر، علوم کامپیوترا

[www.PnuNews.com](http://www.PnuNews.com)

[www.PnuNews.net](http://www.PnuNews.net)

-۱۲- کدام گزینه در مورد پشته عملوند در مدل حافظه ای JVM صحیح است؟

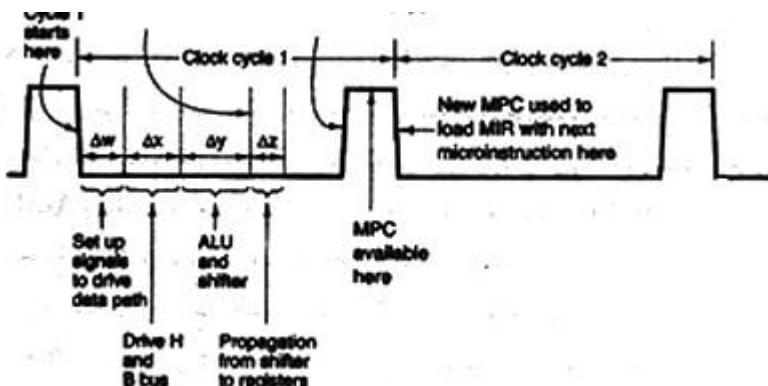
۱. پشته عملوند حاوی ثابت ها، رشته ها و اشاره گرها است و توسط برنامه JVM نوشته می شود.

۲. اشاره گر sp به بالای پشته عملوند اشاره می کند، و مقدار آن تحت تأثیر اعمال push و pop تغییر می کند.

۳. با تغییر اشاره گر sp و اجرای دستور Read یک بایت واکشی می شود.

۴. ثبات CPP حاوی آدرس شروع پشته عملوند است.

-۱۳- مطابق شکل زیر حداقل زمان لازم برای انجام محاسبه و پایدار شدن نتیجه آن در Shifter و ALU در مسیر داده کدام است؟



۱. بعد از لبه پایین رونده و قبل از لبه بالا رونده.  $\Delta X + \Delta Y + \Delta Z$ .

۲. کل فاصله زمانی بعد از لبه پایین رونده و قبل از لبه بالا رونده.

۳. بعد از لبه پایین رونده و قبل از لبه بالا رونده.  $\Delta W + \Delta X + \Delta Y$ .

۴. بعد از لبه پایین رونده و قبل از لبه بالا رونده.  $\Delta W + \Delta X + \Delta Y + \Delta Z$ .

-۱۴- با توجه به فرم ریز دستور ماشین جوا، اگر بیت Z برابر ۱ باشد، NEXT-ADDRESS کدام است؟

Address	Addr	JAM	Data path control bits
0x75	0x95	001	

۲. آدرس ریز دستور بعدی 0x175 است.

۴. آدرس ریز دستور بعدی 0x76 است.

۱. آدرس ریز دستور بعدی 0x92 است.

۳. آدرس ریز دستور بعدی 0x192 است.

-۱۵- چگونه طول مسیر اجرا در Mic-2 کاهش یافته است؟

۲. با کاهش تعداد گذرگاه ها

۱. با پیش واکشی دستورالعمل

۴. با افزودن تعداد تراشه های حافظه

۳. با کاهش حجم حافظه

سری سوال: ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۸۰ تشریحی: ۰

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

عنوان درس: اصول سیستمهای کامپیوتروی

روش تحصیلی/گد درس: علوم کامپیوتر(چندبخشی)، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیوتر کارداری، علوم کامپیوترا، علوم کامپیوترا

[www.PnuNews.com](http://www.PnuNews.com)

[www.PnuNews.net](http://www.PnuNews.net)

- ۱۶- کدام گزینه در مورد طراحی ماشین جاوا با پایپلاین ۷ مرحله ای (Mic-4) صحیح است؟

۱. واحد صفت بندی در کلمات کنترلی وقتی بیت **goto** یک باشد، از روش اجرای حدسی استفاده می کند و بایتها را واکشی می کند.
  ۲. واحد صفت بندی زمانی که بیت **final** یک باشد توقف می کند و پیام تصدیق را واحد رمزگشایی ارسال و ریز دستورات بعدی را واکشی می کند.
  ۳. واحد صفت بندی در کلمات کنترلی وقتی بیت **goto** یک باشد، از روش اجرای نامنظم استفاده می کند، و بایتها را واکشی می کند.
  ۴. واحد صفت بندی بایتها بعدی، زمانی که بیت **final** یک باشد، پس از ارسال پیام تصدیق به واحد رمزگشایی، ریز دستور بعدی را واکشی می کند.
- ۱۷- کدام عبارت در مورد پیش بینی انشعاب صحیح است؟
۱. پیش بینی انشعاب استاتیک در زمان اجرا و توسط کامپایلر انجام می شود.
  ۲. برای پیش بینی انشعاب استاتیک سخت افزارهای پیچیده و گران قیمت مورد نیاز است.
  ۳. پیش بینی انشعاب پویا تماماً توسط کامپایلر انجام می شود.
  ۴. روشهای پیش بینی انشعاب استاتیک از کامپایلر و شبیه ساز استفاده می کنند.

- ۱۸- هنگام استفاده از حافظه **cache**، پس از تغییر اعمال شده توسط **CPU**، کامل نویسی (**Write through**) در حافظه چگونه انجام می شود؟

۱. نسخه کلمه موجود در **cache** بلا فاصله در اولین **miss** در حافظه اصلی نوشته می شود.
۲. نسخه کلمه موجود در **cache** در جایجایی صفحات **cache** در حافظه اصلی نوشته می شود.
۳. نسخه کلمه موجود در **cache** از حافظه **cache** خارج می شود و در حافظه اصلی نوشته می شود.
۴. کلمه نوشته شده در **cache**، بلا فاصله در حافظه اصلی نوشته می شود.

- ۱۹- شباهت پنتیوم ۴ و **UltraSparcIII** چیست؟

۱. هر دو معماری ساده ای دارند.
۲. هر دو ماشین های **RISC** هستند.
۳. هر دو از خط لوله استفاده می کنند.

سری سوال: ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۸۰ تشریحی: ۰

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

**عنوان درس:** اصول سیستمهای کامپیوتوی

و شته تحصیلی /**گد درس:** علوم کامپیوتر (چندبخشی)، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیوتر کارداری، علوم کامپیوترا، علوم کامپیوترا

[www.PnuNews.com](http://www.PnuNews.com)

[www.PnuNews.net](http://www.PnuNews.net)

-۲۰- در یک برنامه اسembلی زمان گیر دو دستور متوالی به دفعات زیاد در طول برنامه تکرار می شود. کدام تصمیم برای این برنامه مناسب است و چرا؟

۱. دستورات به صورت ماکرو نوشته شده و فرخوانی گردد، زیرا برنامه نویسی ساده تر می شود.

۲. دستورات به صورت متناوب در طول برنامه نوشته شود، زیرا زمان اجرا کوتاهتر می شود.

۳. دستورات به صورت ماکرو نوشته شده و فرخوانی گردد، زیرا سرعت برنامه نویسی بیشتر می شود.

۴. دستورات به صورت درون خطی در طول برنامه نوشته شود، زیرا زمان برنامه نویسی کوتاهتر می شود.

-۲۱- کدام عبارت در مورد گذر دوم اسembلی صحیح است؟

۱. جدول نمادها در گذر دوم ساخته می شود.

۴. گذر دوم اطلاعات لازم برای Linker را تولید می کند.

-۲۲- کدام گزینه در مورد اتصال پویا درست است؟

۱. در صورتی که trap رخ بدهد اتصال قطع شده و اجرای برنامه متوقف می شد.

۲. اتصال زمانی صورت می گیرد که رویه برای اولین بار فرخوانی می شود.

۳. پس از اتمام هر رویه، رویه منفصل و در صورت فرخوانی مجدد متصل می شود.

۴. انقیاد باید در زمان اجرا انجام شود.

-۲۳- مزیت استفاده از DLL ها چیست؟

۲. افزایش سرعت اجرای برنامه

۱. صرفه جویی در حافظه و دیسک

۴. حجم کم فایل های DLL

۳. استقلال DLL ها برای اجرا

-۲۴- کدام گزینه از ویژگی های زبان اسembلی است؟

۱. تناظر یک به یک دستورات اسembلی با دستورات ماشین

۲. قابلیت اجرا در کلیه ماشین ها

۳. اشکال زدایی و نگهداری آسان

۴. عدم دسترسی به تمام خصوصیات و دستورات ماشین مقصد

سری سوال: ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۸۰ تشریحی: ۰

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

**عنوان درس:** اصول سیستمهای کامپیوتروی

و شته تحصیلی / گد درس: علوم کامپیوتر (چندبخشی)، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیوتر کارданی، علوم کامپیوترا، علوم کامپیوترا

[www.PnuNews.com](http://www.PnuNews.com)

[www.PnuNews.net](http://www.PnuNews.net)

- ۲۵ - کدام گزینه بیانگر پیوند محکم است؟

۱. استفاده از یک پردازنده برای اجرای چندین وظیفه همزمان
۲. ایجاد پردازش موازی با استفاده از اینترنت
۳. اتصال کامپیوتروهای موجود روی یک شبکه و انجام محاسبات
۴. اتصال چند پردازنده به هم با پهنای باند زیاد و تأخیر کم

- ۲۶ - کدام عبارت در مورد ریزپردازنده Very Long Instruction Word (VLIW) صحیح است؟

۱. هر دستور العمل طولانی شامل یک کد عمل است.
۲. یک پردازنده ابر عددی با چندین واحد عملیاتی موازی است.
۳. مبتنی بر یک روش انعطاف پذیر برای اجرای چند دستور بصورت همزمان است.
۴. موازی نگری فقط در سطح دستورات وجود دارد.

- ۲۷ - چرا افزایش سرعت کلاک مناسب توین راه برای Hyperthreading نیست؟

۲. اندازه سخت افزار بیش از حد بزرگ می شود.
۴. کارایی را افزایش نمی دهد.
۱. افزایش سرعت کلاک نیازمند فناوری پیچیده است.
۳. سبب افزایش مصرف انرژی و افزایش دما می شود.

سری سوال: ۱ یک

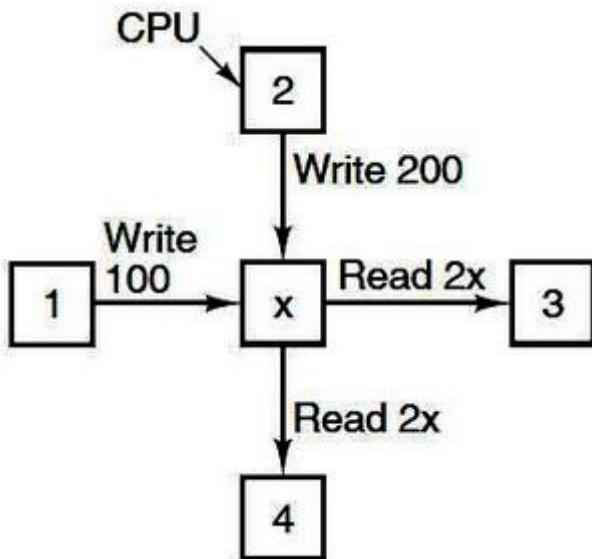
زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۸۰ تشریحی: ۰

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

عنوان درس: اصول سیستمهای کامپیوتروی

روش تحصیلی/گد درس: علوم کامپیوتر(چندبخشی)، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیوتر کارداری، علوم کامپیوترا، علوم کامپیوترا

۲۸- با توجه شکل داده شده، CPU های شماره ۱ و ۲ در حال نوشتن کلمه X و CPU های ۳ و ۴ هر کدام ۲ بار می خواهند همان کلمه را بخوانند، اگر سیاست همخوانی ترتیبی اتخاذ شود، کدام ترتیب ممکن نیست؟



W ۱۰۰ .۲

R<sub>۲</sub>=۱۰۰

W ۲۰۰

R<sub>۴</sub>=۲۰۰

R<sub>۳</sub>=۲۰۰

R<sub>۴</sub>=۲۰۰

W ۱۰۰ .۱

W ۲۰۰

R<sub>۳</sub>=۲۰۰

R<sub>۳</sub>=۲۰۰

R<sub>۴</sub>=۲۰۰

R<sub>۴</sub>=۲۰۰

W ۲۰۰ .۴

R<sub>۴</sub>=۲۰۰

W ۱۰۰

R<sub>۳</sub>=۱۰۰

R<sub>۴</sub>=۱۰۰

R<sub>۳</sub>=۱۰۰

W ۱۰۰ .۳

R<sub>۳</sub>=۱۰۰

W ۲۰۰

R<sub>۴</sub>=۱۰۰

R<sub>۳</sub>=۲۰۰

R<sub>۴</sub>=۲۰۰

سری سوال: ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۸۰ تشریحی: ۰

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

عنوان درس: اصول سیستمهای کامپیوتروی

و شته تحصیلی/ گد درس: علوم کامپیوتر(چندبخشی)، ریاضیات و کاربردها، علوم کامپیوتر کارداری، علوم کامپیوترا، علوم کامپیوترا

www.PnuNews.com

www.PnuNews.net

-۲۹- کدام گزینه از وظایف پردازنده شبکه پس از دریافت یک بسته نیست؟

۱. بررسی جمع کنترلی

۲. تعیین شبکه مقصد

۳. ارسال مجدد بسته برای فرستنده

-۳۰- کدام گزینه جزء طبقه MIMD (Multiple Instruction Multiple Data) محسوب می شود؟

۱. ماشین های RISC

۲. ماشین های با حافظه تسهیم شده

۳. ماشین های پردازنده آرایه

۴. ماشین های دارای خط لوله