

سری سوال: یک ۱

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۸۰ تشریحی: ۰

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

عنوان درس: زبانهای برنامه سازی، طراحی و پیاده سازی زبانهای برنامه سازی

و شته تحصیلی / کد درس: - مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر (سخت افزار) www.PnuNews.Com
www.PnuNews.net

علوم کامپیوتر، علوم کامپیوتر (چندبخشی)، ریاضیات و کاربردها ۱۱۱۵۱۶۸۷۴.

۱- ویژگی های زیر معرف کدام زبان است؟

مورد اول: یک زبان تابعی پردازش کننده است.

مورد دوم: در این زبان پردازش متن به نحو مناسبی انجام می شود.

مورد سوم: برای کاربردهای پردازش لیست همه منظوره طراحی شده است.

Java . ۴

Ada . ۳

Lisp . ۲

Prolog . ۱

۲- کدام زبان ها در هر سه زمینه تجاري، علمي و برنامه نويسي سистем کاربرد دارند؟

۴. لیسپ، پرولوگ

۳. C++, جاوا

۲. کوبول، جاوا، فرتون

۱. فرتون، اسمبLER، جاوا

۳- درصورتی که یک زبان برنامه سازی به گونه ای باشد که در آن دو جمله تقریباً مشابه معانی مختلفی دارند، کدام ویژگی زبان پایین خواهد بود؟

۴. قابلیت حمل

۳. جامعیت مفهومی

۲. قابلیت خوانایی

۱. قابلیت تعامل

۴- کدام گزینه صحیح است؟

۱. در زبان های دستوری فعل شدن شرط ها ترتیب اجرا را تعیین می کند.

۲. زبان های تابعی به جای نتیجه مطلوب، داده های موجود را در نظر می گیرند.

۳. کاربردهای تجاري جدول های تصمیم گیری، شکلی از برنامه نویسی شی گرا است.

۴. زبان های قانونمند با استفاده از فیلترها تغییر حالت ماشین را فعل می کنند.

۵- زبان های فرتون و Ada به ترتیب جزو کدام دسته از زبان ها محسوب می گردند (از راست به چپ)؟

۴. مفسری- مفسری

۳. کامپایلری- کامپایلری

۲. مفسری- کامپایلری

۱. کامپایلری- مفسری

۶- کدام گزینه به عنوان یکی از روش های ساخت کامپیوتر محسوب نمی گردد؟

۲. از طریق نرم افزار

۱. از طریق سخت افزار

۴. از طریق ماشین مجازی

۳. از طریق میان افزار

۷- در دستور انتساب $a=a-15$ در صورتی که انتساب مقداری از یک نوع به متغیر a ، نوع متغیر a را تعیین نماید، زمان انقباد نوع متغیر کدام است؟

۴. زمان پیاده سازی زبان

۳. زمان تعریف زبان

۲. زمان ترجمه

۱. زمان اجرا

سری سوال: ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۸۰ تشریحی: ۰

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

عنوان درس: زبانهای برنامه سازی، طراحی و پیاده سازی زبانهای برنامه سازی

و شته تحصیلی / گد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی کامپیوترا (چندبخشی)، مهندسی کامپیوترا (ساخت افزار)، جدیدجیسی، www.PnuNews.com www.PnuNews.net، علوم کامپیوتر، علوم کامپیوترا (چندبخشی)، ریاضیات و کاربردها ۱۱۱۵۱۶۸

۸- کدام گزینه صحیح است؟

۱. جزئیات مربوط به نمایش اعداد و اعمال محاسباتی در زمان تعریف برنامه تعیین می شود.

۲. در زبان هایی که کارائی اهمیت ویژه ای دارد انقیاد در زمان اجرا انجام می شود.

۳. در زبان هایی که کارائی و قابلیت انعطاف هردو اهمیت دارد می توان زمان انقیاد را انتخاب کرد.

۴. زبان های با انقیاد زودرس از انعطاف بیشتری نسبت به زبان های با انقیاد دیررس برخوردارند.

۹- یکی از معیارهای عمومی نحو، سهولت ترجمه به شکل اجرائی است، کدام گزینه نشان دهنده کلید سهولت ترجمه است؟

- | | | | |
|---------------|---------------|-------------------|------------------|
| ۱. بهینه سازی | ۲. نظم ساختار | ۳. عدم وجود ابهام | ۴. بازرسی برنامه |
|---------------|---------------|-------------------|------------------|

۱۰- در کدام ساختار برنامه-زیربرنامه تمام عملیات هایی که شی داده خاصی را دستکاری می کنند در یک گروه قرار می گیرند؟

۱. تعریف زیربرنامه ها به صورت جداگانه

۳. تعریف داده ها به صورت جداگانه

۲. تعریف داده ها جدا از دستورات اجرائی

۱۱- کدام گزینه جزو اعمال متداول تحلیلگر معنائی محسوب نمی شود؟

- | | | | |
|----------------------|---------------------|-------------------------------------|--|
| ۱. نگهداری جدول نماد | ۲. درج اطلاعات ضمنی | ۳. پردازش ماکرو و عملیات زمان ترجمه | ۴. تولید و شناسائی ساختارهای بزرگ برنامه |
|----------------------|---------------------|-------------------------------------|--|

۱۲- در کدام یک از ماشین های پذیرنده زیر، حالت های قطعی و غیرقطعی یکسان هستند؟

- | | | | |
|--|--------------------------------------|--|-----------------------------------|
| ۱. ماشین خودکار متناهی، ماشین خودکار خطی | ۲. ماشین تورینگ، ماشین خودکار متناهی | ۳. ماشین خودکار متناهی، ماشین خودکار خطی | ۴. ماشین تورینگ، ماشین خودکار خطی |
|--|--------------------------------------|--|-----------------------------------|

۱۳- کدام گزینه معرف تابعی است که مقادیر غیرپایانی موجود در درخت را با مقادیر غیرپایانی بالاتر درخت ربط می دهد؟

- | | | | |
|---------------|---------------|----------------------|--------------|
| ۱. صفت موروثی | ۲. صفت ترکیبی | ۳. معنای نشانه گذاری | ۴. گرامر صفت |
|---------------|---------------|----------------------|--------------|

۱۴- با توجه به ثوابت (True) و (False) در حساب لامبدا، تابع بولین not برابر با کدام محاسبه λ زیر است؟

- | | | | |
|----------------------------------|------------------------|------------------------|----------------------------------|
| ۱. $\lambda x \lambda y.((xy)T)$ | ۲. $\lambda x.((xT)x)$ | ۳. $\lambda x.((xF)T)$ | ۴. $\lambda x \lambda y.((xy)F)$ |
|----------------------------------|------------------------|------------------------|----------------------------------|

سری سوال: ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۸۰ تشریحی: ۰

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

عنوان درس: زبانهای برنامه سازی، طراحی و پیاده سازی زبانهای برنامه سازی

روش تحصیلی/گد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر (ساخت افزار) جدید،
www.PnuNews.com
www.PnuNews.net
 علوم کامپیوتر، علوم کامپیوتر (چندبخشی)، ریاضیات و کاربردها ۱۱۱۵۱۶۸

۱۵- قطعه برنامه زیر نشان دهنده وجود کدام یک از عوامل زیر است؟

```
int sum=0;
int func (int *n)
{ int m;
cin>>m;
while(m<= *n)
{ sum+=m;
*n--;}
return(sum)}
int main()
{int a,b,n=10;
b=func(&n);
a=n+sum; }
```

۲. آرگومان ضمنی، خوداصلاحی

۱. اثر جانبی، خوداصلاحی

۴. آرگومان ضمنی، اثر جانبی

۳. عملیات تعریف نشده برای ورودی خاص، اثر جانبی

۱۶- برنامه زیر را درنظر بگیرید. چه نوع خطای و در چه زمانی رخ داده یا ممکن است رخ دهد؟

Main(){

```
int i,sum;
sum=0;
Cin>>n;
For(i=1; i<=n; i++)
sum=sum+i;
Cout<<sum; }
```

۲. کنترل نوع زمان کامپایل

۱. کنترل نوع زمان اجرا

۴. هیچ نوع خطای رخ نمی دهد.

۳. کنترل نوع زمان کامپایل و اجرا

سری سوال: ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۸۰ تشریحی: ۰

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

عنوان درس: زبانهای برنامه سازی، طراحی و پیاده سازی زبانهای برنامه سازی

و شته تحصیلی / گد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر (ساخت افزار) جدید، علوم کامپیوتر، علوم کامپیوتر (چندبخشی)، ریاضیات و کاربردها ۱۱۱۵۱۶۸

۱۷- در رابطه با تبدیل نوع کدام گزینه صحیح نیست؟

۱. در تبدیلات ضمنی که به صورت گسترش یا ارتقا است هیچ اطلاعاتی از بین نمی روید.
۲. در زبان پاسکال و ادا تبدیل نوع ضمنی وجود ندارد.
۳. در تبدیل نوع ضمنی یک مقدار صحیح به مقدار حقیقی اطلاعات از بین می روید.
۴. در کنترل نوع پویا در نقطه ای از زمان اجرا که عدم تطابق نوع رخ دهد تبدیل ضمنی صورت می گیرد.

۱۸- در رابطه با نمایش حافظه برای مقادیر اشاره گر کدام گزینه صحیح است؟

۱. عیب آدرس دهی نسبی دشواری مدیریت حافظه است.
۲. هزینه انتخاب و دسترسی به شی داده در آدرس دهی مطلق نسبت به آدرس دهی نسبی بیشتر است.
۳. در روش آدرس دهی نسبی می توان بلوك حافظه را در هر زمان به نقاط دلخواه حرکت داد.
۴. حل مشکل داده های زباله در آدرس دهی مطلق دشوار است.

۱۹- تکه برنامه زیر کدام مشکل مدیریت حافظه را ایجاد می کند؟

Main()

```
{ int a, *p, *q;  
  
a=5;  
  
*q=new(int);  
  
p=&a;  
  
q=*p;  
  
delete(p);}
```

۱. زباله

۲. زباله و ارجاع معلق

۳. ارجاع معلق

۴. اشکالی ایجاد نمی گردد.

سری سوال: ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۸۰ تشریحی: ۰

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

عنوان درس: زبانهای برنامه سازی، طراحی و پیاده سازی زبانهای برنامه سازی

و شته تحصیلی / گد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی کامپیوترا (چندبخشی)، مهندسی کامپیوترا (ساخت افزار)، علوم کامپیوتر، علوم کامپیوترا (چندبخشی)، ریاضیات و کاربردها ۱۱۱۵۱۶۸۰

- ۲۰ - کدام گزینه در رابطه با پیاده سازی رکوردهای با طول متغیر صحیح است؟

۱. انتساب مقدار به متغیر ناموجود محتویات محل دستیابی شده را تغییر نمی دهد.
۲. در حین اجرا میزان حافظه موردنیاز برای عناصر تعیین و تخصیص می یابد.
۳. در حین ترجمه نیاز به توصیفگر خاصی برای رکوردهای طول متغیر نیست.
۴. کوچکترین شکل رکورد طول متغیر نیز از کل فضای تخصیص یافته به طور کامل استفاده می کند.

- ۲۱ - کدام گزینه در رابطه با پنهان سازی اطلاعات و بسته بندی صحیح است؟

۱. پنهان سازی اطلاعات به طراحی برنامه و بسته بندی به طراحی زبان مربوط می شود.
۲. بسته بندی به طراحی برنامه و پنهان سازی اطلاعات به طراحی زبان مربوط می شود.
۳. هر دو به طراحی زبان مربوط می شوند.
۴. هر دو به طراحی برنامه مربوط می شوند.

- ۲۲ - در زبان های قدیمی همانند فرتون و کوبول که در آن ها تعریف نوع وجود ندارد، از کدام گزینه برای بررسی تساوی نوع استفاده می شود؟

۱. هم ارزی نام
۲. هم ارزی ساختاری
۳. هم ارزی نام و هم ارزی ساختاری
۴. از هیچکدام از این روش ها استفاده نمی شود.

- ۲۳ - در کدام یک از حالت های زیر ارزیابی نمایش درختی عبارات به صورت تنبل صورت می گیرد؟

۱. برای هر گره عملیاتی ابتدا عملوندها و سپس عملیات ارزیابی می شود.
۲. برای هر گره عملیاتی عملگرها و عملوندها با هم ارزیابی می شوند.
۳. عملگرها قبل از عملوندها ارزیابی می شوند.
۴. عملوندها ارزیابی نشده و اجازه می دهد عملیات در مورد لزوم ارزیابی تصمیم گیری کند.

- ۲۴ - کدام گزینه جزو معایب استفاده از دستور go to محسوب می گردد؟

۱. اثرات جانبی
۲. شرایط خطأ
۳. عدم وجود ساختار سلسله مراتبی برنامه
۴. عدم پشتیبانی توسط سخت افزار

- ۲۵ - دستور پرش/انشعاب سخت افزاری برای پیاده سازی کدام یک از گزینه های زیر به کار می رود؟

۱. دستورات کنترل حلقة
۲. تابع ها
۳. دستورات مرکب
۴. رکوردها

سری سوال: ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۸۰ تشریحی: ۰

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

عنوان درس: زبانهای برنامه سازی، طراحی و پیاده سازی زبانهای برنامه سازی

و شته تحصیلی / کد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر (ساخت افزار) www.PnuNews.com www.PnuNews.net

علوم کامپیوتر، علوم کامپیوتر (چندبخشی)، ریاضیات و کاربردها ۱۱۱۵۱۶۸

- ۲۶ - عبارت زیر مربوط به کدام یک از محیط های ارجاع است؟

((مجموعه ای از وابستگی ها که در شروع اجرای برنامه به وجود آمدند و در زیر برنامه قابل استفاده هستند.))

- ۱. محیط ارجاع محلی
- ۲. محیط ارجاع غیر محلی
- ۳. محیط ارجاع عمومی
- ۴. محیط ارجاع از پیش تعریف شده

- ۲۷ - در ساختار بلوکی بر طبق قواعد حوزه ایستا، کدام محیط به عنوان بلوکی محسوب می گردد که بلوک برنامه را در برمی گیرد؟

- ۱. محیط ارجاع از پیش تعریف شده
- ۲. محیط ارجاع محلی
- ۳. محیط ارجاع عمومی
- ۴. محیط ارجاع غیر محلی

سری سوال: ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۸۰ تشریحی: ۰

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

عنوان درس: زبانهای برنامه سازی، طراحی و پیاده سازی زبانهای برنامه سازی

روش تحصیلی / گد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر (ساخت افزار)، جنبه‌های علوم کامپیوتر، علوم کامپیوتر (چندبخشی)، ریاضیات و کاربردها ۱۱۱۵۱۶۸

-۲۸- در صورتی که مکانیزم تبادل پارامتر و نتایج به صورت فراخوانی با مقدار و نتیجه (call by value-result) و فراخوانی با مقدار (call by value) باشد، خروجی برنامه زیر در هر یک از این روش‌های فراخوانی کدام گزینه است؟

Program main;

Var

 m,n:integer;

Procedure test (x:integer);

Var

 m:integer;

Begin

 m:=15;n:=10;

 If x>m then

 x:=x+n;

 Write(x);

End; // end of procedure test

Begin

 m:=120;

 n:=100;

 test(m);

 Write(m);

End.

call by value=130,120 . Call by value-result=130,130 .۱

call by value=220,120 . Call by value-result=220,220 .۲

call by value=130,120 . Call by value-result=130,120 .۳

call by value=130,130 . Call by value-result=130,120 .۴

سری سوال: یک ۱

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۸۰ تشریحی: ۰

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

عنوان درس: زبانهای برنامه سازی، طراحی و پیاده سازی زبانهای برنامه سازی

و شته تحصیلی / گد درس: - مهندسی کامپیوتر (نرم افزار)، مهندسی کامپیوتر (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر (چندبخشی)، علوم کامپیوتر، علوم کامپیوتر (چندبخشی)، ریاضیات و کاربردها، ۱۱۱۵۱۶۸۷۰

-۴۹- می توان زیر برنامه ها را به عنوان پارامتر واقعی به زیر برنامه دیگری ارسال کرد. کدام گزینه نشان دهنده دو مشکل عمدی در این رابطه است؟

۲. کنترل نوع ایستا، ارجاع های غیر محلی
۴. کنترل نوع پویا، ارجاع های غیر محلی
۱. کنترل نوع ایستا، ارجاع های محلی
۳. کنترل نوع پویا، ارجاع های محلی

-۴۰- خروجی برنامه زیر با استفاده از قواعد حوزه ایستا کدام گزینه است (از چه به راست)؟

Program main;

Var

a:integer;

Procedure display;

Begin

a:=a+2;

Write(a);

End // end of procedure display

Procedure R;

Var

a:integer;

Begin

a:=10;

display;

End; // end of procedure R

Begin

a:=5;

R;

display;

End. // end of program

12,14 .۴

12,7 .۳

7,9 .۲

7,7 .۱